第2回
アスキー
ソフトウェア
コンテスト
ASCII SOFTWARE CONTEST
西暦1984年。新人類、出現する。
目醒めよ、才能。

第2回アスキー・ソフトウェアコンテスト応募用紙

	この欄には記入しないでください。 受付No.　　　　昭和　年　月　日	
(フ リ ガ ナ)		性別　　男・女
氏　　名	㊞	昭和 大正 明治　年　月　日生
職業・学校名・勤務先	☎(　　)　－	
住　　所	〒 ☎(　　)　－	
上記以外の 連絡先・時間帯・方法		
プログラム名		
使用機種		
プログラム言語		
プログラム・サイズ		

受賞した場合、賞金・パッケージソフトの印税などは口座振り込みとなります。必要事項をご記入ください。

(フ リ ガ ナ)		口座番号	普通、当座
振り込み口座名義			
振り込み先	銀行・金庫・組合　支店		

20才未満の方は保護者の承認を受けて下記に記入してもらってください。

保護者氏名	㊞ 本人との続柄(　　　)
住　　所	〒 ☎(　　)　－

※ご記入はボールペンでお願いします。

ASCII

第②回アスキー・ソフトウェアコンテスト開催

才能あふれるゲームプログラマの発掘・育成を主眼に始まった、アスキー・ソフトウェアコンテストは、早くもスタープログラマへの登龍門となった感があります。そして、新しい才能のデビューと、アミューズメント性に富んだ高品質のソフトの供給のために、第2回が既にスタートしました。ゲームプログラムであればどのようなジャンルでも応募でき、作品はデザイン性、ストーリー性、操作性、オリジナル性を総合評価。下記の5人の審査員とアスキーが厳正な審査を行ない、入賞作品を決定、商品化させていただきます。さあ、才能を目醒めさせてほしい。人々を、アッといわせ、うならせるアイデア、力作に期待しています。

募集要項

●募集期限 昭和59年8月末日(当日消印有効)

●募集内容

ゲームプログラムで、未発表のオリジナル作品に限ります。ゲームデザイン、キャラクタなどもオリジナルのものを使ってください。市販のゲームやゲームマシンのアイデアを流用したものは、オリジナル作品とはみなされません。

使用機種は、市販されているパソコン及び周辺装置であれば特に限定しません。

エントリー後の改良、バージョンアップも可能といたします。

●応募方法

個人またはグループで、(グループの場合は、代表者名で)何点でも応募できます。所定の応募用紙に必要事項を記入の上、プログラムを収録したテープまたはフロッピーディスクを添えてお送りください。なお応募テープ、フロッピーディスクには、氏名及びプログラム名を明記してください。尚、プログラムの特徴及び操作方法をレポート用紙にわかりやすくまとめて、応募用紙に添付してください。またアドベンチャーゲームならば解答・設定、シミュレーションゲームならばプレイヤーのとるべき基本戦術等々の、評価者用資料を添付してください。さらにプログラミング技術も採点対象ですので、ソフトにプロテクトをかけないでください。応募作品は返却しませんので、予めご了承ください。

●応募条件

他人のプログラムの全部または一部をコピーしたものや、二重投稿は固くお断りいたします。

20歳未満の方は、保護者の承認を受けてからご応募ください。

著作権は作者に帰属します。入賞作品は、㈱アスキーと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。商品化の場合、賞金に加えて、印税が支払われることになります。

●応募・お問合せ先(受付開始は5月1日より)

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル
株式会社アスキー アスキー・ソフトウェアコンテスト事務局
PHONE 03(498)0203

※この用紙に必要事項を記入し、応募作品を記録したカセットあるいはフロッピーディスクと共に前記のあて先までお送り下さい。応募作品は原則として返却しませんので、必要なものはコピーをとっておいて下さい。

●発表

昭和59年11月18日 アスキー12月号誌上にて発表(入賞者には直接通知いたします)

●主催

月刊アスキー・株式会社アスキー

第2回アスキー・ソフトウェアコンテスト審査員紹介

(50音順、敬称略)

嵐山光三郎
数々の雑誌編集を手がけ、名物編集長として知られる。昭和軽薄体のエッセイストでもあり、TV、CFにと、その活躍ぶりが注目される。

糸井重里
コピーライター。代表作「おいしい生活」、「不思議、大好き」(西武百貨店)など。作詞、NHK教育「YOU」の司会などでも多才ぶりを発揮する。

川口洋一郎
コンピュータ・グラフィックスの研究における第1人者。内外に精通し、「Digital Image」(アスキー出版)等、多くの著がある。日本デザイン学会会員。

小林克也
個性派のDJ、ナレーターとして圧倒的人気を持つ。豊富な語学力を武器に軽快なトークが冴える。「スネークマンショー」の活躍が光った。

小松左京
日本を代表するSF作家。著書に「復活の日」、「日本沈没」など。コンピュータを駆使した映画、「さよならジュピター」では総監督も務めた。

栄光の
第1回アスキー
ソフトウェアコンテスト
GRAND PRIX作品

ボコスカウォーズ

X1/C/D対応/中世ヨーロッパを舞台に、王と騎士、歩兵たちが敵の城をめざす。戦いながら騎士も歩兵も成長を遂げていく。

ウォーゲーム・コンストラクション・キット

FM-7対応/自分のオリジナルシミュレーションウォーゲームを作るためのキット。地形、敵・味方の能力等を、好みで決定できる。

ブーメラン(BOOMERANG)

PC-8001/mkII*、PC-8801*/mkII*(*N-BASICモード)対応/ただ1個の武器ブーメランで、君のまわりをとり巻く敵を見事やっつけてほしい。

ウータンジュニア(UTAN Jr.)

PC-8801/mkII対応/ウータンJr.の行く手を邪魔する宿敵ピラン。積み重ねられた石を落とし、全滅させろ。石のバランスに注意。

ストーンパニック(STONE PANIC)

PC-6001/mkII、PC-6601対応/僕はド近眼のメガネヒヨコ。だけど他のやつらに石をぶつけ、泣いてる間につかまえちゃうぞ。

【定価3,800円 好評発売中 カセット版(〒300)】

株式会社アスキー
■全国有名書店、マイコンショップでお求めください。
お問合わせ・カタログの請求は、〒107東京都港区南青山5-11-5
住友南青山ビル・PHONE 03(486)7111(代)